

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Pengertian Sistem.....	5
2.2. Pengertian Informasi.....	6
2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.4. Pengertian Geografi.....	8
2.5. Pengertian Sistem Informasi Geografis.....	8
2.5.1. Sejarah SIG.....	10
2.5.2. Model Data Spasial.....	11
2.5.3. Data Non Spasial.....	13
2.5.4. Manfaat SIG.....	14
2.6. Pengertian Pengembangan Aplikasi.....	16
2.7. Pengertian Siteplan Perumahan.....	16
2.8. MapInfo.....	19
2.8.1. Data Spasial MapInfo.....	19
2.8.2. Digitasi Peta.....	21
2.8.3. Layer Pada Peta.....	22
2.8.4. Peta Tematik.....	22
2.8.5. Tabel Basisdata MapInfo.....	23
2.9. MapX.....	23
2.10. Microsoft Visual Basic.Net.....	24
2.11. Microsoft Access 2007.....	24
2.12. Pemodelan Visual (Unified Modeling Language).....	25
2.12.1. Diagram – Diagram UML.....	25
2.12.1.1. Use Case Diagram.....	25

2.12.1.2.	Class Diagram.....	25
2.12.1.3.	Sequence Diagram.....	26
2.12.1.4.	Activity Diagram.....	26
2.12.1.5.	Component Diagram.....	26
2.12.1.6.	Deployment Diagram.....	27
2.12.1.7.	Package Diagram.....	27
BAB III	GAMBARAN UMUM PENGEMBANG PERUMAHAN.....	28
3.1.	Sejarah Perusahaan.....	28
3.2.	Struktur Organisasi.....	29
3.3.	Sistem yang Berjalan.....	29
3.4.	Pemecahan Masalah.....	30
BAB IV	PERANCANGAN APLIKASI DAN IMPLEMENTASI.....	32
4.1.	Perancangan Menggunakan MapInfo.....	32
4.1.1.	Digitasi Peta.....	32
4.1.2.	Proses Digitasi.....	33
4.1.3.	Basisdata dalam MapInfo.....	35
4.1.4.	Pemetaan Tematik.....	38
4.2.	Perancangan Menggunakan MapX.....	40
4.3.	Perancangan Database Menggunakan Microsoft Access.....	42
4.4.	Perancangan Menggunakan UML.....	44
4.4.1.	Use Case Diagram.....	44
4.4.2.	Class Diagram.....	45
4.4.3.	Sequence Diagram.....	45
4.4.4.	Activity Diagram.....	46
4.4.5.	Component Diagram.....	47
4.4.6.	Deployment Diagram.....	47
4.4.7.	Package Diagram.....	48
4.5.	Perancangan Menggunakan Visual Basic.Net.....	48
4.5.1.	Tampilan Awal Aplikasi.....	48
4.5.2.	Tampilan Utama Aplikasi.....	50
4.5.3.	Koneksi Database.....	64
4.6.	Implementasi.....	67
4.7.	Spesifikasi Hardware dan Software.....	70
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	71
5.1.	Kesimpulan.....	71
5.2.	S a r a n.....	72
DAFTAR PUSTAKA		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siteplan Perumahan.....	18
Gambar 2.2 Layer yang mendukung sebuah peta.....	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	29
Gamabar 3.2 Activity Informasi Perumahan.....	31
Gambar 4.1 Tampilan awal MapInfo.....	33
Gambar 4.2 Siteplan yang belum digitasi.....	33
Gambar 4.3 Drawing tools.....	33
Gambar 4.4 Objek Siteplan yang sudah didigitasi.....	33
Gambar 4.5 Objek Blok yang sudah didigitasi.....	34
Gambar 4.6 Objek Kapling yang sudah didigitasi.....	34
Gambar 4.7 Objek Taman yang sudah didigitasi.....	35
Gambar 4.8 Kotak dialog modifikasi tabel Siteplan.....	35
Gambar 4.9 Objek Siteplan yang dipilih	36
Gambar 4.10 Tabel basisdata Siteplan.....	36
Gambar 4.11 Kotak dialog modifikasi Tabel Blok.....	36
Gambar 4.12 Objek Blok yang dipilih.....	37
Gambar 4.13 Tabel basisdata Blok.....	37
Gambar 4.14 Kotak dialog modifikasi Tabel Kapling	37
Gambar 4.15 Objek Kapling yang dipilih.....	38
Gambar 4.16 Tabel basisdata kapling	38
Gambar 4.17 Kotak dialog Tematik.....	39
Gambar 4.18 Kotak dialog select tabel dan field.....	39
Gambar 4.19 Temati Blok berdasarkan tipe.....	40
Gambar 4.20 Tampilan MapX Geoset Manager.....	40
Gambar 4.21 Tampilan layer kontrol.....	41
Gambar 4.22 Tampilan Geoset MapX.....	41
Gambar 4.23 Proses import data.....	42

Gambar 4.24 Browse data.....	42
Gambar 4.25 Data yang akan diimport.....	43
Gambar 4.26 Import data sukses.....	43
Gambar 4.27 Tabel-tabel database access.....	43
Gambar 4.28 Use Case Diagram.....	44
Gambar 4.29 Class Diagram.....	45
Gambar 4.30 Sequence Diagram.....	45
Gambar 4.31 Activity Diagram.....	46
Gambar 4.32 Component Diagram.....	47
Gambar 4.33 Deployment Diagram.....	47
Gambar 4.34 Package Diagram.....	48
Gambar 4.35 Tampilan awal.....	49
Gambar 4.36 Tampilan Utama.....	50
Gambar 4.37 Show flash type rumah.....	59
Gambar 4.38 View Tematik.....	61
Gambar 4.39 Add Data Source.....	65
Gambar 4.40 Data Source konfigurasi.....	65
Gambar 4.41 Pilih Database koneksi.....	66
Gambar 4.42 Add Connection.....	66
Gambar 4.43 Database yang dipilih.....	67
Gambar 4.44 Tampilan awal aplikasi.....	68
Gambar 4.45 Tampilan menu utama	68
Gambar 4.46 Informasi perumahan dengan datagrid.....	69
Gambar 4.47 Show flash tipe rumaah.....	69
Gambar 4.48 Informasi tematik kapling berdasarkan harga.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Hubungan actor dengan Use Case.....	44
Tabel 2 Properties Tampilan awal.....	49
Tabel 3 Properties Tampilan utama.....	51